

Coevorden, 30 juni 2021

Betreft: briefing teamleiders / spelleiders



Beste ouders,

Wat fijn dat je volgende week donderdag een team wilt begeleiden / een onderdeel wilt leiden!

We starten met de meerkamp om 18:00. Kunnen jullie rond 17:50 aanwezig zijn om de kaart in ontvangst te nemen? De atletiekbaan in Hardenberg is goed te vinden. Bij de rotonde bij het ziekenhuis ga je links. Het adres: Sportboulevard 1. Bij Spurt'88 is verder voldoende parkeergelegenheid.

Voor de meerkamp in Hardenberg hebben we scorekaarten gemaakt. De scorekaarten nemen we afgedrukt voor jullie mee (in tweevoud). Nemen jullie zelf een pen mee? De hoogste scores nemen we over op een diploma (die reiken we op een later moment uit). We denken dat de kinderen dit erg leuk vinden. Wil je daarom de scores zo goed en kwaad als het kan bijhouden op de scorekaart? Een fijne sportavond staat trouwens voorop!

Enkele aandachtspunten.

### **Station 1: Bandslingeren**

Doel zoveel mogelijk pogingen en zo ver mogelijk. Op signaal van de spelleider wordt geslingerd. De teamleiders noteren de resultaten.

Deelnemers slingeren volgens de volgorde van de lijst. Dat wil zeggen alfabetisch.

Als alle materialen op zijn dan pas gezamenlijk halen. Dus niet na elke slingerworp het veld in en één band halen. Kortom het slingertempo erin houden.

Allemaal met als doel zoveel mogelijk kansen om de scores te verbeteren.

### **Station 2: Verspringen**

Deelnemers springen ver op volgorde van de lijst. Dat wil zeggen alfabetisch.

Miranda roept de deelnemers op en harkt de bak aan.

Op signaal van Henriët wordt gesprongen.

Teamleider 2 helpt met het meten (vanaf afzetbalk houdt diegene het meetlint vast)

De spelleider helpt bij het meten en meet in de bak. De spelleider bepaalt dus de verte van de sprong. Teamleider 1 noteert de scores.

### **Station 3: 400 meter**

De deelnemers lopen in groepjes. Maximaal 6 deelnemers per keer.

De spelleider bepaalt wie in welke groep loopt. Elke deelnemer krijgt door de spelleider een baan toegewezen. De baan mag tijdens de 400 meter niet verlaten worden. Hierop houden de teamleiders en spelleider toezicht.

De spelleider geeft het startsignaal en bedient de wedstrijdklok.

De teamleiders noteren met behulp van Marenk en de spelleider de scores van de 400 meters.

#### Station 4: Balwerpen

Doel zoveel mogelijk pogingen en zo ver mogelijk. Op signaal van de spelleider wordt geworpen. De teamleiders noteren de resultaten.

Deelnemers werpen volgens de volgorde van de lijst. Dat wil zeggen alfabetisch.

Als alle materialen op zijn dan pas gezamenlijk halen. Dus niet na elke worp het veld in en één bal halen. Kortom het gootempo erin houden.

Allemaal met als doel zoveel mogelijk kansen om de scores te verbeteren.

#### Station 5: sprint 60 meter

Deelnemers sprinten in groepjes van 4. Er wordt zonder startblokken gesprint.

De spelleider bepaalt de groepssamenstelling waarin wordt gesprint.

De spelleider geeft het startsignaal.

De teamleiders, Pascale en Erwin noteren de eindtijden met behulp van een stopwatch.

Teamleider 1 meet de gelopen tijd in baan 1, Teamleider 2 de gelopen tijd in baan 2 en

Pascale de gelopen tijd in baan 3 en Erwin de gelopen tijd in baan 4.

Bij het sprinten houden we het tempo erin. Doel is om de atleten minstens 3 keer te laten sprinten. Als er nog tijd over is, mogen de kinderen zelf elkaar uitdagen (spelleider behoudt de leiding!).

**En wat verdienen de kinderen? Een diploma!! Hoe die er dit jaar uit komt te zien is nog een verrassing!**



Nogmaals dank voor jullie hulp. Als je vragen hebt, schiet me gerust donderdagavond aan, stuur me een app of bel me.

Op naar een geweldige avond bij Spurt'88!

Met sportieve groet, Sebastiaan